

INTERACCIÓN CON LA ALL THE MONEY

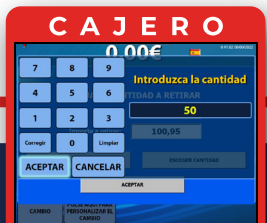


RETIRADA DE FONDOS



La pantalla muestra el saldo actual de la tarjeta *Cashless Manager*, elija la opción Retirar Dinero.

03



Elija si quiere hacer un *reintegro TOTAL o PARCIAL*, Introduzca la cantidad en caso de reintegro PARCIAL y acepte la operación. La *All the Money* le dispensará el importe seleccionado.

04



El importe se descontará de la tarjeta *Cashless Manager*.

05

INGRESO DE FONDOS



Cargar saldo en la tarjeta. Métodos:

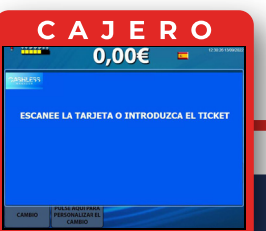
1. Introduciendo *dinero en efectivo* en el cajero.
2. Transfiriendo el importe premiado de un *Ticket de apuestas o de un Pago Manual*.

Para realizar la operación de Carga de saldo, acerque la tarjeta al escaner QR de la *All the Money*.

01

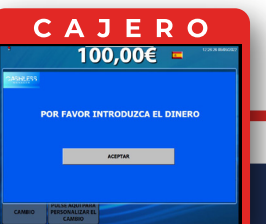
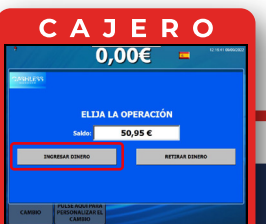
INTERACCIÓN CON LA ALL THE MONEY

INGRESO DE FONDOS



Después de escanear la tarjeta *Cashless Manager* siga las instrucciones de las pantallas e introduzca su N° PIN.

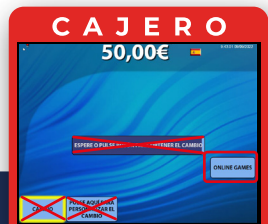
02



La pantalla muestra el saldo actual de la tarjeta *Cashless Manager*, elija la opción *Ingresar Dinero*.

Introduzca los billetes y monedas que desee ingresar en su tarjeta y al finalizar *pulse Aceptar* para confirmar la operación.

03



Para transferir el *importe premiado de un Ticket de pago Manual o de apuestas*:

Utilice el procedimiento habitual para el cobro de premios, pero en lugar de utilizar el BOTÓN CAMBIO utilice el *BOTÓN ONLINE GAMES*.

04

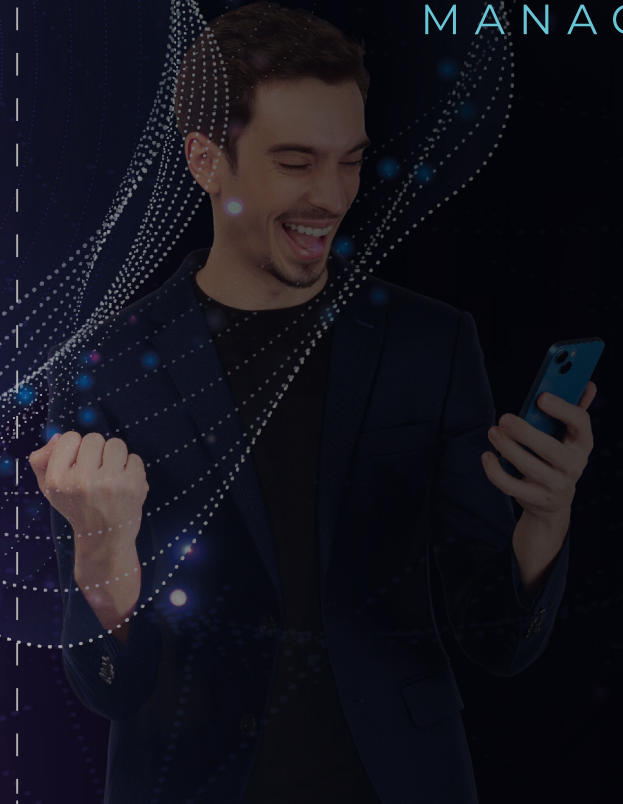
Av. Comarques del País Valencià, 63 46930- Quart de Poblet (+34)962 069 092 info@gigistra.es



DESCÁRGATE LA APP



CASHLESS
MANAGER



REGISTRO Y ALTA

Solicite en caja la tarjeta **Cashless Manager**. El empleado le solicitará sus datos para dar de alta la tarjeta y le proporcionará un N° PIN, (este N° PIN, podrá modificarlo más adelante).

01

DESCARGUE LA APP

Descargue la APP **Cashless Manager** escaneando este QR.



02

VINCULE LA APP AL SALÓN DE JUEGO

Inicio la APP **Cashless Manager** y pulse la opción **Escanear Salón**. Mediante esta opción, se vincula la APP al salón de Juego escaneando el código QR que el empleado de sala le proporcionará.

03

VINCULE LA TARJETA A LA APP Y AL SALÓN DE JUEGO

Pulse la opción **Escanear Tarjeta**. Escanee el código QR del reverso de la tarjeta. La APP le solicitará que **introduzca el N° PIN** que le han proporcionado.

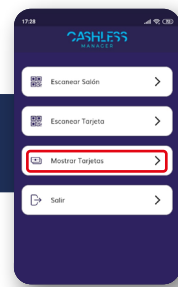
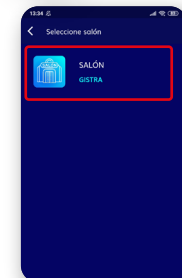
04

USO DE LA APP Y LA TARJETA

OPCIÓN MOSTRAR TARJETAS

01

Esta opción muestra una lista de los salones de juego vinculados a la APP.

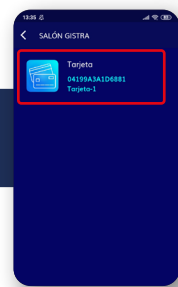


02

Seleccione de la lista, el Salón de Juego en el que se encuentra.

03

Se mostrará una lista de la tarjeta/s que están vinculadas al salón de juego seleccionado.



PULSANDO SOBRE UNA DE LAS TARJETAS DE LA LISTA, PODRÁ VISUALIZAR LA SIGUIENTE INFORMACIÓN:



Activar/ desactivar tarjeta: En caso de extravío es posible desactivar la tarjeta desactivando el check.

Saldo Actual: Muestra el saldo en tiempo real.

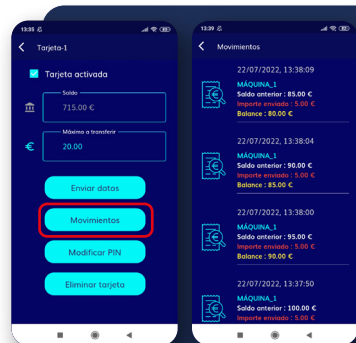
Importe máximo a transferir: Importe máximo que se transferirá a la máquina de juego cada vez que se introduzca la tarjeta en el lector de la máquina de juego.

El Importe máximo está supeditado al saldo disponible y se puede modificar en cualquier momento.

Enviar datos: Si ha modificado el importe máximo a transferir, utilice este botón para confirmar el cambio.

04

OPCIÓN MOSTRAR TARJETAS



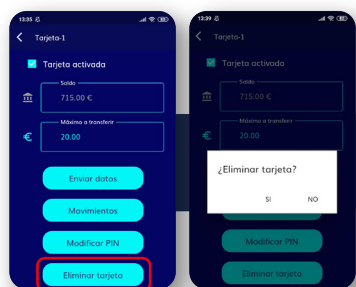
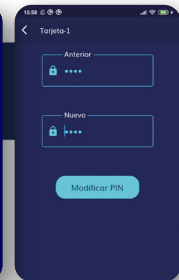
Movimientos: Permite visualizar las últimas transacciones realizadas (transferencias y premios recibidos). Cada registro muestra Hora y fecha, nombre de la máquina e importe ingresado o cobrado.

Todos estos movimientos se actualizan en tiempo real a la vez que se recibe una alerta de la última transacción.

05

06

Modificar PIN: Esta opción permite modificar el PIN vinculado a la tarjeta.



Eliminar tarjeta: Esta opción elimina la tarjeta de la APP.

07

INTERACCIÓN CON LA MÁQUINA DE JUEGO

La tarjeta se introduce en el lector de la máquina y debe permanecer en ella mientras dure el juego.

Si desea finalizar el juego, pulse el **Botón cobrar o BANCO** de la máquina de juego.

01

INTERACCIÓN CON LA MÁQUINA DE JUEGO

02

La máquina de juego transferirá el importe mostrado en **BANCO** a la tarjeta. A partir de ahí, puede extraer la tarjeta.



Se puede utilizar el saldo acumulado de la tarjeta en todas las máquinas del salón de juego integradas en el sistema Cashless M.

03

INTERACCIÓN CON LA ALL THE MONEY

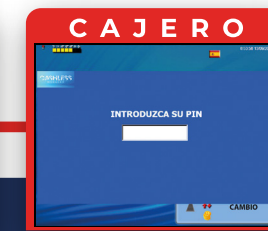


RETIRADA DE FONDOS



Para hacer efectivo el saldo acumulado de la tarjeta hay que pulsar el botón **Cashless Manager** y acercar el código QR, que encontraremos en el reverso de la tarjeta, al escaner instalado en el cajero All the Money.

01



Después de escanear la tarjeta **Cashless Manager** siga las instrucciones de las pantallas e introduzca su N° PIN.

02